



FONDAMENTAUX
NIVEAU 1
NIVEAU 2

NEW

LES FORMATIONS INDISPENSABLES TOUT AU LONG DE LA VIE



ATELIER D'ACCULTURATION « COMPRENDRE L'IA AVEC DES ROBOTS APPRENANTS »

En Intra
uniquement

Public et pré-requis : Tout public, pas de prérequis de connaissance en IA.

Objectifs pédagogiques : L'objectif est de faire accéder les membres du groupe à une bonne compréhension de ce qu'est l'Intelligence Artificielle.

DURÉE DE LA FORMATION
1h30 environ

LIEU

En présentiel à Saint-Quentin-en-Yvelines (78) ou dans les locaux de l'entreprise (en cas d'INTRA)

PRIX EN INTRA

La prestation de L'ESTACA est facturée 4 000 € HT l'atelier pour un groupe inférieur à 20 personnes. Pour un groupe de de 21 à 50 personnes le prix est de 6 000 € HT Les frais de déplacement en Ile de France sont inclus dans ce montant. Hors Ile de France, ils sont refacturés sur justificatifs.

DATES

A définir selon besoin

PROGRAMME

PRÉSENTATION DE L'HISTORIQUE ET DES CONCEPTS (30 MINUTES)

L'atelier Robots apprenants commence par une introduction PowerPoint pour présenter l'historique de l'Intelligence Artificielle et ses principales familles (approche cognitive, puis connexionniste, les différents modes de machine learning - supervisé, non supervisé et par renforcement – et son évolution vers les IA génératives et les modèles de langage). La présentation inclura les cas d'usage les plus fréquents de l'IA dans les différentes fonctions de l'entreprise, les réussites les plus flagrantes et les écueils à éviter.



DÉBRIEFING ET PREMIÈRE OUVERTURE DE LA BOÎTE NOIRE DE L'IA (DÉMO, SLIDES ET ÉCHANGE, 20 MINUTES)

Nous revenons ensuite sur cette course. Nous expliquons en particulier l'importance de la qualité des données dans le domaine du machine learning et montrons des exemples de biais d'apprentissage, explicites ou implicites, qui peuvent altérer la performance de l'IA en action en mode autonome (et comment les éviter). Nous montrons le réseau de neurones artificiels derrière cet apprentissage.

MOYENS PÉDAGOGIQUES

Une préparation est nécessaire : équiper la salle, configurer les PC, monter les arènes, et assister les élèves pendant les manipulations. Le dispositif inclura une très grande arène de course, 8 PC et 8 robots pour un groupe inférieur à 20 personnes, et deux très grandes arènes de course, 16 PC et 16 robots pour un groupe supérieur à 20 personnes.

SUIVI ET ÉVALUATION

Questionnaire de satisfaction envoyé à tous les participants.

INTERVENANTS

Axel HAENTJENS
et **Thomas DENEUX**
Learning ROBOTS

ACTIVITÉ COURSE DE ROBOTS AUTONOMES (MANIPULATION 40 MINUTES)

Pour découvrir le Machine Learning de manière ludique et dans un esprit de team building, nous avons développé les robots et le logiciel avec lesquels nous proposons l'animation « Course de robots autonomes ».

Les participants vont entraîner leurs robots à réaliser des tours de pistes sur le circuit de course, tout simplement en les pilotant. Puis ils appuieront sur la touche « Autonomie » dans l'interface et les robots, reproduisant la manière dont ils ont été pilotés en entraînement, seront prêts pour s'affronter entre eux sans plus aucune intervention humaine.

Mais attention, pour gagner la course il faut avoir bien entraîné son robot ! C'est-à-dire avoir créé un data-set suffisamment complet et sans biais !